



# ONE STAR REVIEW



**PARTY**

**DE** Von höflich bis Hausverbot.

**EN** From Polite to Lifetime Ban.

**FR** De la politesse à la crise de nerfs.

**ES** De la cortesía a la histeria.

**SPIELANLEITUNG • RULES • RÈGLE DU JEU •  
REGLAS**

 3-9

 20-30'

 14+

SPRACHEN • LANGUAGES • LANGUES •  
IDIOMAS

|           |                 |    |
|-----------|-----------------|----|
| <b>DE</b> | <b>Deutsch</b>  | 5  |
| <b>EN</b> | <b>English</b>  | 10 |
| <b>FR</b> | <b>Français</b> | 15 |
| <b>ES</b> | <b>Español</b>  | 20 |

## VIDEO



- DE** Regelvideo & Profi-Modus
- EN** Rules video & Pro mode
- FR** Vidéo des règles & mode pro
- ES** Vídeo de reglas y modo pro

[play.oneststarreviewparty.com](https://play.oneststarreviewparty.com)

## INHALT · CONTENTS · CONTENU · CONTENIDO

**150x****Bewertungskarten (300****Bewertungen)**review cards · cartes Critique · cartas de  
reseña**10x****Puls-Karten**pulse cards · cartes Pouls · cartas de  
pulso**10x****Kettenreaktions-Karten**chain-reaction cards · cartes Réaction en  
chaîne · cartas de reacción en cadena**9x****Trinkgeld-Karten**tip cards · cartes Pourboire · cartas de  
propina**1x****Chef-Karte**

Boss card · carte Patron · carta de Jefe

**2x****Skala-Karten**scale cards · cartes Échelle · cartas de  
escala**1x****Titelkarte mit QR-Code**title card with QR code · carte titre avec  
QR code · carta de título con código QR

PULS-SKALA · PULSE SCALE ·  
ÉCHELLE DU POULS · ESCALA DE  
PULSO

60

75

**ZEN-SCHLEIMER**

ZEN SUCK-UP · LÈCHE-BOTTES ZEN  
· PELOTA ZEN

90

105

**PR-LÄCHELN**

PR SMILE · SOURIRE DE COM' ·  
SONRISA FORZADA

120

135

**SARKASMUS**

SARCASM · SARCASME ·  
SARCASMO

150

165

**HAUSVERBOT!**

LIFETIME BAN! · BANNI À VIE ! ·  
¡VETADO DE POR VIDA!

180

200

**KERNSCHMELZE**

MELTDOWN · CRISE DE NERFS ·  
HISTERIA TOTAL



DE

wer antwortet

EN

who replies

FR

qui répond

ES

quién responde

## WORUM GEHT'S

Eine Ein-Stern-Bewertung flattert rein. Ihr seid das Team, das antworten muss – als Inhaber, Kapitän oder Touristenbüro.

Jeder antwortet genau auf seinem geheimen Puls: von zuckersüß bis Kernschmelze. Danach bringt der Chef euch in die richtige Reihenfolge. Ihr gewinnt oder verliert gemeinsam.

## AUFBAU

- 1 Bewertungskarten mischen und als Stapel bereitlegen.
- 2 Puls-Karten mischen.
- 3 So viele Trinkgeld-Karten mit der grünen Seite nach oben in die Mitte legen, wie ihr Spieler seid.
- 4 Die Skala-Karten so hinlegen, dass alle sie sehen.
- 5 Wer zuletzt eine Ein-Stern-Bewertung geschrieben hat, wird Chef und nimmt die Chef-Karte.

## EINE RUNDE

- 1 Beschwerde.** Alle, auch der Chef, ziehen verdeckt eine Puls-Karte und schauen sie geheim an. Der Chef nimmt die oberste Bewertungskarte, wählt eine Seite und liest vor: den Ort, wer antwortet  und die Bewertung.
- 2 Stellungnahme.** Der Chef antwortet zuerst, dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Jeder antwortet in ein bis zwei Sätzen in der Rolle von der Karte – so freundlich oder wütend, wie sein Puls es verlangt. Zahlen verraten ist verboten, Schauspiel ist Pflicht.
- 3 Personalgespräch.** Der Chef legt die Reihenfolge fest: von der ruhigsten bis zur wütendsten Antwort, sich selbst eingeschlossen. Diskutieren ist erlaubt, der Chef entscheidet.

## AUFDECKEN

Die Puls-Karten werden in der Reihenfolge des Chefs aufgedeckt, die ruhigste zuerst. Jede Karte wird nur mit der vorherigen verglichen. Ist sie niedriger, gibt es eine Abmahnung: Dreht eine Trinkgeld-Karte auf die rote Seite.



Die 90 ist niedriger als die 105: eine Abmahnung.

Danach alle Puls-Karten zurück und neu mischen. Die Chef-Karte wandert nach links.

## SPIELENDE

Jeder war einmal Chef, bei 3 oder 4 Spielern zweimal. Liegt dann noch mindestens eine grüne Trinkgeld-Karte in der Mitte, seid ihr Unternehmen des Jahres. Sobald alle Trinkgeld-Karten rot sind, verliert ihr sofort gemeinsam: Laden dicht. Revanche!

## PROFI-MODUS: KETTENREAKTION

Für Teams mit Puls im Blut. Es gelten die normalen Regeln mit diesen Änderungen:

- Der Chef zieht eine Puls-Karte, legt sie offen hin und antwortet als Erster.
- Alle anderen ziehen verdeckt eine Kettenreaktions-Karte statt einer Puls-Karte.
- Im Uhrzeigersinn antwortet jeder im Vergleich zu seinem Vorredner:

**+2**

**Eskalation:** zwei Stufen wütender

**-2**

**Deeskalation:** zwei Stufen ruhiger

**±0**

**Echo:** genau so laut

- Über 10 und unter 1 geht es nicht. Wer an der Grenze landet, bleibt dort und spielt seine Karte trotzdem aus: noch lauter oder noch sanfter.
- Personalgespräch und Zahlenvergleich entfallen. Stattdessen tippt der Chef für jeden auf +, - oder =. Dann wird aufgedeckt: Jeder Fehltipp kostet eine Trinkgeld-Karte.

## TIPPS

- Wütend auf die Bewertung, nie auf Mitspieler oder echte Menschen.
- Ein Satz reicht. Je kürzer, desto genauer muss der Chef hinhören.
- Mimik zählt: Ein Zen-Schleimer lächelt, eine Kernschmelze nicht.

## VIER SPRACHEN

Jede Bewertung steht auf Deutsch, Englisch, Französisch und Spanisch auf der Karte. Der Chef liest in der Sprache vor, die alle verstehen. In gemischten Runden antwortet jeder in seiner Sprache.

## VARIANTE: FREESTYLE

Statt eine Karte zu ziehen, erfindet der Chef eine eigene Ein-Stern-Bewertung, gern über den Ort, an dem ihr gerade spielt.

Regelvideo, neue Bewertungen und Varianten:  
[play.oneststarreviewparty.com](https://play.oneststarreviewparty.com)

## WHAT IT'S ABOUT

A one-star review lands. You're the team that has to reply – as the owner, the captain or the tourist office. Everyone replies exactly at their secret pulse: from sugar-sweet to meltdown. Then the Boss has to put you in the right order. You win or lose together.

## SETUP

- 1 Shuffle the review cards and place them as a draw pile.
- 2 Shuffle the pulse cards.
- 3 Place one tip card per player in the middle, green side up.
- 4 Put the scale cards where everyone can see them.
- 5 Whoever last wrote a one-star review becomes the Boss and takes the Boss card.

## A ROUND

- 1 The complaint.** Everyone, including the Boss, secretly draws a pulse card and looks at it. The Boss takes the top review card, picks a side and reads it out: the place, who replies  and the review.
- 2 The reply.** The Boss replies first, then play goes clockwise. Everyone replies in one or two sentences, in the role on the card – exactly as friendly or furious as their pulse demands. No telling numbers. Acting is mandatory.
- 3 Performance review.** The Boss decides the order: from the calmest reply to the angriest, including their own. You may discuss; the Boss decides.

## THE REVEAL

Reveal the pulse cards in the Boss's order, calmest first. Compare each card only with the one before it. If it is lower, that's a warning: flip one tip card to its red side.



90 is lower than 105: one warning.

Then shuffle all pulse cards back together. The Boss card passes to the left.

## END OF THE GAME

Everyone has been the Boss once – twice with 3 or 4 players. If at least one green tip card is still in the middle, you are Company of the Year. As soon as all tip cards are red, you all lose at once: out of business. Rematch!

## PRO MODE: CHAIN REACTION

For teams with a pulse in their blood. The normal rules apply, with these changes:

- The Boss draws a pulse card, places it face up and replies first.
- Everyone else secretly draws a chain-reaction card instead of a pulse card.
- Going clockwise, each player replies relative to the player before them:

**+2****Escalation:** two levels angrier**-2****De-escalation:** two levels calmer**±0****Echo:** exactly as loud

- You can't go above 10 or below 1. If you hit the limit, you stay there – and still play your card: even louder or even softer.
- No performance review and no number comparison: instead, the Boss guesses +, – or = for each player. Then reveal: each wrong guess costs one tip card.

## TIPS

- Be angry at the review, never at other players or real people.
- One sentence is enough. The shorter it is, the closer the Boss has to listen.
- Faces count: a zen suck-up smiles, a meltdown doesn't.

## FOUR LANGUAGES

Every review is printed in German, English, French and Spanish. The Boss reads it out in the language everyone understands. In mixed groups, everyone replies in their own language.

## VARIANT: FREESTYLE

Instead of drawing a card, the Boss makes up their own one-star review – ideally about the place where you are playing right now.

Rules video, new reviews and variants:  
[play.onestarreviewparty.com](http://play.onestarreviewparty.com)

## LE PRINCIPLE

Une critique une étoile vient de tomber. Vous êtes l'équipe qui doit répondre – en tant que gérant, capitaine ou office de tourisme. Chacun répond exactement selon son poulx secret : du tout mielleux à la crise de nerfs. Ensuite, le Patron doit vous classer dans le bon ordre. Vous gagnez ou perdez ensemble.

## MISE EN PLACE

- 1 Mélangez les cartes Critique et formez une pioche.
- 2 Mélangez les cartes Poulx.
- 3 Placez au centre autant de cartes Pourboire que de joueurs, face verte visible.
- 4 Posez les cartes Échelle à la vue de tous.
- 5 La dernière personne à avoir écrit une critique une étoile devient le Patron et prend la carte Patron.

## UNE MANCHE

- 1 La plainte.** Tout le monde, Patron compris, pioche une carte Pouls et la regarde en secret. Le Patron prend la première carte Critique, choisit une face et lit à voix haute : le lieu, qui répond  et la critique.
- 2 La réponse.** Le Patron répond en premier, puis on continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Chacun répond en une ou deux phrases, dans le rôle indiqué sur la carte – aussi aimable ou furieux que l'exige son pouls. Interdit de dire son chiffre, obligatoire de jouer la comédie.
- 3 L'entretien annuel.** Le Patron fixe l'ordre : de la réponse la plus calme à la plus furieuse, la sienne comprise. Vous pouvez discuter, le Patron tranche.

## LA RÉVÉLATION

Révélez les cartes Pouls dans l'ordre du Patron, la plus calme d'abord. Comparez chaque carte uniquement avec la précédente. Si elle est plus basse, c'est un avertissement : retournez une carte Pourboire sur sa face rouge.



90 est plus bas que 105 : un avertissement.

Ensuite, remélangez toutes les cartes Pouls. La carte Patron passe à gauche.

## FIN DE LA PARTIE

Chacun a été Patron une fois – deux fois à 3 ou 4 joueurs. S'il reste au moins une carte Pourboire verte au centre, vous êtes l'Entreprise de l'année. Dès que toutes les cartes Pourboire sont rouges, vous perdez immédiatement ensemble : faillite. Revanche !

## MODE PRO : RÉACTION EN CHAÎNE

Pour les équipes qui ont le poulx dans le sang.  
Les règles normales s'appliquent, avec ces changements :

- Le Patron pioche une carte Poulx, la pose face visible et répond en premier.
- Tous les autres piochent en secret une carte Réaction en chaîne au lieu d'une carte Poulx.
- Dans le sens des aiguilles d'une montre, chacun répond par rapport au joueur précédent :

**+2****Escalade:** deux crans plus énervé**-2****Désescalade:** deux crans plus calme**±0****Écho:** exactement aussi fort

- Impossible de dépasser 10 ou de descendre sous 1. Qui atteint la limite y reste – et joue quand même sa carte : encore plus fort ou encore plus doux.
- Pas d'entretien annuel ni de comparaison des chiffres : le Patron devine +, – ou = pour chaque joueur. Puis on révèle : chaque erreur coûte une carte Pourboire.

## CONSEILS

- On s'énerve contre la critique, jamais contre les autres joueurs ou de vraies personnes.
- Une phrase suffit. Plus elle est courte, plus le Patron doit écouter attentivement.
- Les mimiques comptent : un lèche-bottes zen sourit, une crise de nerfs non.

## QUATRE LANGUES

Chaque critique est imprimée en allemand, anglais, français et espagnol. Le Patron la lit dans la langue que tout le monde comprend. Dans les groupes mixtes, chacun répond dans sa langue.

## VARIANTE : FREESTYLE

Au lieu de piocher une carte, le Patron invente sa propre critique une étoile – idéalement sur l'endroit où vous jouez.

Vidéo des règles, nouvelles critiques et variantes : [play.onestarreviewparty.com](http://play.onestarreviewparty.com)

## DE QUÉ VA

Acaba de llegar una reseña de una estrella. Sois el equipo que tiene que responder: como dueño, capitán u oficina de turismo. Cada uno responde exactamente según su pulso secreto, de empalagoso a histeria total. Después, el Jefe tiene que ordenaros correctamente. Ganáis o perdéis juntos.

## PREPARACIÓN

- 1 Barajad las cartas de reseña y formad un mazo.
- 2 Barajad las cartas de pulso.
- 3 Poned en el centro tantas cartas de propina como jugadores, con el lado verde hacia arriba.
- 4 Colocad las cartas de escala donde todos las vean.
- 5 Quien haya escrito la última reseña de una estrella será el Jefe y coge la carta de Jefe.

## UNA RONDA

- 1 La queja.** Todos, también el Jefe, roban en secreto una carta de pulso y la miran. El Jefe coge la primera carta de reseña, elige una cara y lee en voz alta: el lugar, quién responde  y la reseña.
- 2 La respuesta.** El Jefe responde primero y se sigue en el sentido de las agujas del reloj. Cada uno responde en una o dos frases con el papel de la carta, tan amable o furioso como le pida su pulso. Prohibido decir números, obligatorio actuar.
- 3 La evaluación.** El Jefe decide el orden: de la respuesta más tranquila a la más furiosa, incluida la suya. Se puede discutir, pero decide el Jefe.

## REVELAR

Revelad las cartas de pulso en el orden del Jefe, la más tranquila primero. Cada carta se compara solo con la anterior. Si es más baja, hay amonestación: dad la vuelta a una carta de propina por su lado rojo.



90 es más bajo que 105: una amonestación.

Después, volved a barajar todas las cartas de pulso. La carta de Jefe pasa a la izquierda.

## FIN DE LA PARTIDA

Cada uno ha sido Jefe una vez; con 3 o 4 jugadores, dos veces. Si queda al menos una carta de propina verde en el centro, sois la Empresa del Año. En cuanto todas las cartas de propina estén en rojo, perdéis todos al instante: cierre del negocio. ¡Revancha!

## MODO PRO: REACCIÓN EN CADENA

Para equipos que llevan el pulso en la sangre. Se juega con las reglas normales y estos cambios:

- El Jefe roba una carta de pulso, la pone boca arriba y responde primero.
- Los demás roban en secreto una carta de reacción en cadena en lugar de una de pulso.
- En el sentido de las agujas del reloj, cada uno responde en relación con el jugador anterior:

**+2****Escalada:** dos niveles más furioso**-2****Desescalada:** dos niveles más tranquilo**±0****Eco:** exactamente igual de fuerte

- No se puede pasar de 10 ni bajar de 1. Quien llega al límite se queda ahí, pero juega igualmente su carta: todavía más fuerte o todavía más suave.
- No hay evaluación ni comparación de números: el Jefe apuesta +, - o = para cada jugador. Luego se revela: cada fallo cuesta una carta de propina.

## CONSEJOS

- Enfádate con la reseña, nunca con los demás jugadores ni con personas reales.
- Basta con una frase. Cuanto más corta, más atento tiene que estar el Jefe.
- La cara cuenta: un pelota zen sonríe, una histeria total no.

## CUATRO IDIOMAS

Cada reseña está impresa en alemán, inglés, francés y español. El Jefe la lee en el idioma que todos entienden. En grupos mixtos, cada uno responde en su idioma.

## VARIANTE: FREESTYLE

En lugar de robar una carta, el Jefe se inventa su propia reseña de una estrella, a ser posible sobre el sitio donde estáis jugando.

Vídeo de reglas, nuevas reseñas y variantes:  
[play.onestarreviewparty.com](http://play.onestarreviewparty.com)

## KURZREGEL · QUICK RULES · RÈGLE EXPRESS · REGLAS RÁPIDAS

**DE** **1** Puls-Karte geheim ziehen. **2** Chef liest eine Bewertung vor. **3** Reihum antworten, passend zum Puls. **4** Chef sortiert von ruhig bis wütend. **5** Aufdecken. Niedriger als die vorige? Abmahnung.

**EN** **1** Draw a pulse card in secret. **2** The Boss reads out a review. **3** Reply in turn, matching your pulse. **4** The Boss sorts from calm to furious. **5** Reveal. Lower than the one before? Warning.

**FR** **1** Piocher une carte Pouls en secret. **2** Le Patron lit une critique. **3** Répondre à tour de rôle selon son pouls. **4** Le Patron classe du calme au furieux. **5** Révéler. Plus bas que la précédente ? Avertissement.

**ES** **1** Roba en secreto una carta de pulso. **2** El Jefe lee una reseña. **3** Responded por turnos según el pulso. **4** El Jefe ordena de tranquilo a furioso. **5** Revelad. ¿Más baja que la anterior? Amonestación.

MEHR ONLINE • MORE ONLINE • PLUS  
EN LIGNE • MÁS EN LÍNEA



**DE** Neue Bewertungen, Varianten und das Regelvideo.

**EN** New reviews, variants and the rules video.

**FR** Nouvelles critiques, variantes et vidéo des règles.

**ES** Nuevas reseñas, variantes y el vídeo de las reglas.

**DE** Teilt eure schlimmste Antwort:

**EN** Share your worst reply:

**FR** Partagez votre pire réponse :

**ES** Comparte tu peor respuesta:

**#OneStarReviewParty**

[play.onestarrreviewparty.com](https://play.onestarrreviewparty.com)

**HERSTELLER · MANUFACTURER · FABRICANT ·  
FABRICANTE**

Florian Friebus – One Star Review Party  
c/o POSTFLEX PFX-354-421  
Emsdettener Straße 10  
48268 Greven · Deutschland  
party@onestarreviewparty.com

**INHALT · CONTENTS · CONTENU · CONTENIDO**

183 Karten · cards · cartes · cartas

**ALTER · AGE · ÂGE · EDAD**

14+ · 3–9 · 20–30 min

**ENTSORGUNG · DISPOSAL · TRI · RECICLAJE**

Karten & Schachtel: Altpapier · Cards & box: paper  
recycling · Cartes & boîte : à recycler · Cartas y caja:  
contenedor azul



# ONE STAR REVIEW



**PARTY**

REKLAMATION ZWECKLOS!  
NO REFUNDS!  
RÉCLAMATION INUTILE !  
¡NI SE TE OCURRA RECLAMAR!



[play.onestareviewparty.com](https://play.onestareviewparty.com)

3-9 · 20-30' · 14+